

REGULAMENTUL COMPETIȚIEI SPORTIVE
“CUPA COCA-COLA”
- editia 2017 -

Cap. 1. ASPECTE GENERALE

1.1. Beneficiarul Competiției

Beneficiarul competiției sportive de fotbal în sală “CUPA COCA-COLA” (“**Competiția**”) este **S.C. COCA-COLA HBC ROMÂNIA S.R.L.**, persoană juridică română, cu sediul în Voluntari, Jud. Ilfov, Șos. București Nord nr.10, Clădirea O23, Etaj 1, înregistrată la Oficiul Registrul Comerțului cu nr.J23/2300/2009, cod de înregistrare fiscală RO 474152 (“**BENEFICIARUL**”). Beneficiarul este înregistrat în registrul de evidență al Autorității Naționale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal („**ANSPDCP**”) cu numărul 11404.

Competiția este organizată prin intermediul **S.C. CONVERGENT MEDIA S.R.L.**, cu sediul în București, sector 1, Bulevardul Dacia nr 30, Clădirea Mecano Exportimport,et. 1, persoană juridică română având C.I.F.7447520, și număr de ordine J40/2690/1995 la Oficiul Registrului Comerțului București, numită în cele ce urmează „**ORGANIZATOR**”. ORGANIZATORUL este înregistrat în registrul de evidență al Autorității Naționale de Supraveghere a Prelucrării Datelor cu Caracter Personal („**ANSPDCP**”) cu numărul 5066.

Participanții la Competiție sunt obligați să respecte termenii și condițiile regulamentului oficial al Competiției (Regulamentul Oficial), potrivit celor menționate mai jos.

1.2. Locul și durata Competiției

Competiția se desfășoară pe teritoriul României și are trei faze: Etapa pe județ, Etapa pe regiune și Turneul final, astfel cum acestea sunt detaliate mai jos. Competiția începe în luna februarie 2017 și se încheie în luna iunie 2017, fiind organizată potrivit prevederilor de mai jos.

1.3. Dreptul de participare

Dreptul de înscriere la Competiție îl au toți elevii (băieți și fete) liceelor/colegiilor și școlilor profesionale din România, clasele IX-XII/XII, cu vârsta cuprinsă între 14 și 19 ani inclusiv în momentul desfășurării meciului la care participă.

Pentru Competiția de băieți meciurile se vor disputa în București și în următoarele 25 de județe: Alba, Arad, Argeș, Bacău, Bihor, Botoșani, Brăila, Buzău, Cluj, Constanța, Dolj, Galați, Hunedoara, Iași, , Ilfov, Maramureș, Mureș, Prahova, Satu Mare, Sibiu, Suceava, Timiș, Tulcea, Vâlcea și Vrancea.

Pentru Competiția de fete meciurile se vor disputa în București și în următoarele 25 județe: Alba, Arad, Argeș, Bacău, Bihor, Botoșani, Brăila, Buzău, Cluj, Constanța, Dolj, Galați, Hunedoara, Iași, , Ilfov, Maramureș, Mureș, Prahova, Satu Mare, Sibiu, Suceava, Timiș, Tulcea, Vâlcea, Vrancea

Elevii liceelor/colegiilor și școlilor profesionale din celelalte județe ale țării pot participa în Competiție doar în județele enumerate mai sus. Alegerea județului în care doresc să joace se va face împreună cu Organizatorul.

Sunt admiși doar elevii cu vîrsta între 14-19 ani inclusiv, clasele IX-XII/XII.

În Competiție se pot înscrie și liceele cu profil sportiv (LPS), însă în componența lotului de jucători ai echipei înscrise în competiție nu trebuie să se regasească mai mult de 3 (trei) jucători legitimați la un club de fotbal (adică orice entitate afiliată FRF/AJF - în această categorie intrând și jucătorii legitimați la LPS).

În componența loturilor de jucători ai echipelor înscrise în competiție, elevii care aparțin liceelor cu profil non-sportiv (Liceele care nu au în denumire Liceu cu Program Sportiv) și sunt legitimați la cluburi de fotbal pot participa în Competiție.

Cap. 2. INSCRIEREA ÎN COMPETITIA CUPA COCA-COLA 2017

DOCUMENTE NECESARE ÎNSCRIERII ÎN COMPETITIA CUPA COCA-COLA 2017:

1. Formular de înscriere CUPA COCA-COLA 2017
2. Declarație profesor CUPA COCA-COLA 2017
3. Declarație părinte / tutore legal cu acord de participare - pentru minori
4. Declarație participant major cu acord de participare

Citirea integrală a Regulamentului Competiției Sportive CUPA COCA-COLA 2017 ESTE OBLIGATORIE ÎNAINTE DE ÎNSCRIEREA ECHIPEI / ECHIPELOR ÎN COMPETITIE.

Înscrierea se face pe baza formularului de înscriere („Formularul de înscriere” sau „Formularul”), care poate fi primit de la Inspectorul de Sport din Județul Respectiv, poate fi descărcat de pe site-ul www.cupacoca-cola.ro sau poate fi cerut la adresa de email: inscrieri@cupacoca-cola.ro sau la numărul de telefon 021.406.65.21.

Faza înscrierilor se desfășoară în perioada 16 ianuarie 2017 – 17 februarie 2017. Ultima oră de înscriere este 14:00, 17 februarie 2017, în limita a 525 de echipe în total (băieți și fete). În momentul în care se atinge limita maximă de 525 de echipe în total, sau după data de 17 februarie 2017, ora 14:00, nici o înscriere nu va mai fi validată, indiferent de motivul invocat.

Fiecare unitate de învățămînt are dreptul de a înscrie o singură echipă de fete și o singură echipă de băieți.

Pentru înscriere este necesară completarea Formularului de înscriere pentru fiecare echipă.

FORMULARUL DE ÎNSCRIERE cuprinde tabelul nominal cu numele și prenumele jucătorilor, clasa, data nașterii, seria și numărul cărții de identitate sau CNP-ul precum și avizul medicului (semnatura, parafa medicului și ștampila unității sanitare aplicată în dreptul fiecărui jucător cu mențiunea “apt pentru efort fizic” sau „apt pentru fotbal în sală”), vizat de către conducerea unității respective de învățămînt cu înscrisul „certificăm exactitatea datelor înscrise”, însoțit de declarația relevantă (Declarație părinte / tutore legal cu acord de participare - pentru minori cu privire la participarea în Competiție și colectarea și prelucrarea datelor cu caracter personal ale minorului / Declarație participant major cu acord de participare). Formularul de înscriere trebuie trimis pe adresa de e-mail: inscrieri@cupacoca-cola.ro, pe

fax la numarul: 021.406.65.30 sau 021406.65.32 sau încărcat pe site-ul www.cupacoca-cola.ro, in secțiunea “Inscriere in Competiție”.

ATENȚIE: In cazul in care unul sau mai mulți elevi ai unui liceu nu au viza “apt pentru efort fizic” sau “apt pentru fotbal in sală”, aceștia NU VOR PUTEA EVOLUA!!!

După trimiterea Formularului de inscriere, antrenorul echipei se obligă să verifice telefonic la numarul 021.406.65.21 primirea acestuia de catre Organizator.

Echipele liceelor care au câștigat in editia trecuta (Cupa Coca-Cola 2016) Etapa pe județ , atît pentru fete cât și pentru băieți sunt invitate să se inscrie și anul acesta la Competiție, și nu vor juca primul tur eliminatoriu din Etapa pe județ.

Echipele sunt:

Alba – Liceul cu Program Sportiv-Alba Iulia (băieți) / Colegiul Național „Avram Iancu”-Cîmpeni(fete)

Arad – Colegiul Tehnic de Construcții si Protecția Mediului-Arad (băieți) / Liceul cu Program Sportiv-Arad (fete)

Argeș. – Colegiul National „Dinicu Golescu”-Câmpulung (băieți)/ Liceul Teoretic „Ion Barbu”-Pitești(fete)

Bacău – Colegiul Economic „Ion Ghica”-Bacău (băieți)/ Liceul cu Program Sportiv-Bacău

Bihor – Liceul Teoretic „Lucian Blaga” Oradea (băieți) / Colegiul Tehnic „Alexandru Roman”-Aleșd (fete)

Botoșani – Colegiul Tehnic Gheorghe Asachi-Botoșani/Liceul Tehnologic Ștefan cel Mare și Sfânt - Vorona(fete)

Brăila – Liceul Pedagogic D.P. Perpesicius - Brăila (băieți)/Liceul Teoretic „Mihail Sebastian”-Brăila

Brașov – Colegiul Tehnic „Simion Mehedinți”-Codlea (băieți)/ Colegiul Tehnic Banyai Janos-Odorheiul Secuiesc (fete)

București – Colegiul Tehnic Feroviar „Mihai I” (băieți), Liceul Tehnologic „Doamna Chiajna”-Ilfov(băieți) / Liceul cu Program Sportiv „Mircea Eliade”(fete) și Liceul Pedagogic „Mircea Scarlat”-Alexandria(fete)

Buzău – Liceul Tehnologic „Henri Coanda”-Buzău (băieți)/Liceul cu Program Sportiv „Iolanda Balaș Soter”-Buzău(fete)

Cluj – Colegiul Economic „Julian Pop”- Cluj (băieți) / Liceul cu Program Sportiv -Cluj (fete)

Constanța – Liceul Tehnologic-Navodari (băieți)/ – Liceul Teoretic „Nicolae Balcescu”-Medgidia(fete)

Dolj - Liceul Tehnologic Auto- Craiova (băieți)/Liceul Tehnologic Auto- Craiova (fete)

Galați – Colegiul industrial „Elena Doamna”-Galați (băieți)/ Liceul Tehnologic „Paul Bujor” –Berești jud Galați (fete)

Iași – Liceul Teoretic „Emil Racoviță- Vaslui (băieți)/ Colegiul Tehnic „Gheorghe Asachi”- Iași (fete)

Maramureș - Colegiul Tehnic „Aurel Vlaicu”- Baia Mare (băieți) / Liceul cu Program Sportiv-Baia Mare (fete)

Mureș - Col. Ec. Transilvania Tg. Mureș (băieți) / Liceul Tehnologic nr 1-Luduș (fete)

Prahova – Colegiul Tehnic „Nicolae Socolescu” -Ploiești (băieți)/ - Colegiul „Mihail Cantacuzino” – Sinaia(fete)

Satu Mare – Colegiul Tehnic UNIO-Traian Vuia -Satu-Mare (băieți)/Liceul Teologic Ortodox „Nicolae Steinhardt” -Satu-Mare

Sibiu – Colegiul National „Gheorghe Lazar” -Sibiu (băieți)/ Liceul Teoretic „Onisifor Ghibu”-Sibiu

Suceava-Colegiul Tehnic „Latcu Vodă” -Siret (băieți)/Colegiul „Vasile Lovinescu”-Fălticeni (fete)

Timiș - Liceul Teoretic-Gătaia (fete)

Tulcea - Liceul Teoretic „Ion Creangă”-Tulcea (băieți) / Liceul Teoretic „Jean Bart-Sulina” (fete)

Vâlcea – Liceul Tehnologic „Ferdinand I” -Rm Vâlcea (băieți) / Colegiul de Silvicultură și Protecția Mediului- Rm Vâlcea (fete)

Vrancea – Liceul Tehnologic „Eremia Grigorescu” -Mărășești (băieți) / Liceul Teoretic „Emil Botta”- Adjud (fete).

In cazul in care intr-un județ se inscriu doar 2 echipe de fete sau 2 echipe de băieți, iar una dintre echipe a fost câștigatoarea fazei pe județ in anul anterior, se joacă un meci eliminatoriu (echipa câștigatoare a fazei finale din anul anterior nu mai trece automat de prima faza eliminatorie).

După validarea echipelor înscrise în Competiție se va afișa pe site-ul Competiției, www.cupacoca-cola.ro lista finală a liceelor participante.

Componența unui lot nu poate fi schimbată pe parcursul Competiției (excepție fac doar echipele cu un număr mai mare de cinci cazuri de accidentare sau imbolnăvire).

- In Etapa pe județ: pentru fiecare meci, echipa va fi formată din maximum 10 elevi (trecuți pe foaia de joc).
- Pentru Etapa pe regiune și Turneul Final: Pentru fiecare etapă, echipa va fi formată din maxim 10 elevi (trecuți pe foaia de joc). Nu se acceptă modificări în componența echipei pe toata durata desfășurării etapei.

Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc, vor fi eliminate din Competiție și suspendate pe o perioadă de 2 (doi) ani de zile.

Echipele ale căror galerii vor provoca incidente grave in sală de joc sau in afara sălii vor fi eliminate din Competiție și suspendate pe o perioada de 2 (doi) ani de zile.

Participarea in Competitia Cupa Coca-Cola 2017:

Jucatorii vor avea asupra lor, LA TOATE JOCURILE, cartea de identitate (sau pașaportul), carnetul de elev sau legitimația de elev cu poză vizate pentru anul școlar 2016-2017. Elevii sunt obligați să prezinte

aceste documente la fiecare joc pe care il dispută. In cazul in care unul dintre jucatori nu prezintă documentele solicitate, nu va avea drept de joc la meciul respectiv. ATENȚIE: Nu este admis certificatul de naștere!

Echipele care vor folosi jucători care nu au drept de joc, vor fi eliminate din Competiție și suspendate pe o perioadă de 2 (doi) ani de zile. Echipele ale căror galerii vor provoca incidente grave in sală de joc sau in afara sălii vor fi eliminate din Competiție și suspendate pe o perioada de 2 (doi) ani de zile.

Cap. 3. STRUCTURA COMPETITIEI CUPA COCA-COLA 2017

3.1 Structura competiției Cupa Coca-Cola 2017

Competiția CUPA COCA-COLA 2017 va avea două componente: una pentru echipele de băieți și una pentru echipele de fete.

Organizarea lor se va face potrivit detaliilor de mai jos in București și in urmatoarele 25 de județe: **Alba, Arad, Argeș, Bacău, Bihor, Botoșani, Brăila, Buzău, Cluj, Constanța, Dolj, Galați, Hunedoara, Iași, Ilfov, Maramureș, Mureș, Prahova, Satu Mare, Sibiu, Suceava, Timiș, Tulcea, Vâlcea, Vrancea.**

3.1.1. Etapa 1 – ETAPA PE JUDEȚ (perioada: 03 martie 2017- 14 aprilie 2017) pentru București și celelalte județe din România)

3.1.1.1 Competiția pentru băieți

Se vor desfășura meciuri in București și in urmatoarele 25 de județe: **Alba, Arad, Argeș, Bacău, Bihor, Botoșani, Brăila, Buzău, Cluj, Constanța, Dolj, Galați, Hunedoara, Iași, Ilfov, Maramureș, Mureș, Prahova, Satu Mare, Sibiu, Suceava, Timiș, Tulcea, Vâlcea, Vrancea.**

In București vor exista unu sau două centre de joc, iar in celelalte județe, in funcție de numărul echipelor înscrise și validate, se vor desemna 1, 2 sau mai multe centre de joc (licee „gazdă” ale Competiției). Impartirea echipelor pe centre de joc se va face prin tragere la sorți. Se va stabili apoi programul meciurilor, care va fi afișat pe site-ul Competiției.

Sistemul competițional pentru București este mixt (eliminativ + sistem grupe) și vor participa echipele din București și din Județul Ilfov (doar faza finală de grupe). După disputarea acestei faze vor exista două echipe de băieți câștigătoare. Aceste echipe se vor califica direct la Turneul final.

Sistemul competițional pentru Etapa pe județ este unul mixt (eliminativ + grupe), in funcție de numărul de echipe inscrise in fiecare județ. Se vor organiza tururi eliminatorii până la desemnarea unei echipe câștigătoare, sau, acolo unde va fi cazul, după tururile eliminatorii, echipele rămase vor juca sistem grupă. Echipa câștigătoare din fiecare județ va merge in Etapa pe regiune (maximum 24 de echipe de băieți).

3.1.1.2 Competiția pentru fete

Se vor desfășura meciuri in București și in urmatoarele 25 de județe: **Alba, Arad, Argeș, Bacău, Bihor, Botoșani, Brăila, Buzău, Cluj, Constanța, Dolj, Galați, Hunedoara, Iași, Ilfov, Maramureș, Mureș, Prahova, Satu Mare, Sibiu, Suceava, Timiș, Tulcea, Vâlcea, Vrancea.**

In București vor exista unu sau două centre de joc, iar in celelalte județe, in funcție de numărul echipelor înscrise și validate, se vor desemna 1, 2 sau mai multe centre de joc (licee „gazdă” ale Competiției).

Impartirea echipelor pe centre de joc se va face prin tragere la sorti. Se va stabili apoi programul meciurilor, care va fi afișat pe site-ul Competiției.

Sistemul competițional pentru București este mixt (eliminativ + sistem grupe) și vor participa echipele din București și din Județul Ilfov (doar faza finală de grupe). După disputarea acestei faze vor exista două echipe de fete câștigătoare. Aceste echipe se vor califica direct la Turneul Final.

Sistemul competițional pentru Etapa pe județ este unul mixt (eliminativ + grupe), în funcție de numărul de echipe înscrise în fiecare județ. Se vor organiza tururi eliminatorii până la desemnarea unei echipe câștigătoare, sau, acolo unde va fi cazul, după tururile eliminatorii, echipele rămase vor juca sistem grupă. Echipa câștigătoare din fiecare județ va merge în Etapa pe regiune (maximum 24 echipe de fete).

Vor fi eliminate din Competiție și suspendate pe o perioadă de 2 (doi) ani echipele:

- a) Care vor folosi jucatori care nu au drept de joc (fals în acte)
- b) Ale caror galerii, jucatori sau membri ai staff-ului vor provoca incidente, indiferent de gravitatea acestora, în sala de joc sau în afara acesteia.

Decizia eliminării va fi luată de o comisie formată din 3 membri: un reprezentant Gazeta Sporturilor din partea ORGANIZATORULUI, un reprezentant al Inspectoratului Școlar și un reprezentant al Beneficiarului.

În cadrul Competiției Cupa Coca-Cola 2016 au fost eliminate următoarele echipe (echipe fără drept de înscriere și participare în competițiile Cupa Coca-Cola 2017 și Cupa Coca-Cola 2018):

- LPS "Banatul" Timisoara – pentru competiția de băieți

Competițiile sportive se vor organiza astfel încât să nu fie perturbat programul de studiu al elevilor (luni - vineri seară, sâmbata – duminică inclusiv).

3.1.2 Etapa 2 – Etapa pe regiune (06 mai – 28 mai 2017)

3.1.2.1 Competiția pentru băieți

Echipele de băieți câștigătoare din Etapa 1 – Etapa pe județ, mai puțin cele din București, vor merge în Etapa a doua a Competiției (etapa pe regiune), astfel:

Regiunea 1, cu centrul de joc la Iași. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Bacău, Botoșani, Galați, Iași, Suceava, Vrancea

Regiunea 2, cu centrul de joc la Oradea. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Arad, Bihor, Hunedoara, Maramureș, Satu Mare, Timiș.

Regiunea 3, cu centrul de joc la Tg.Mureș. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Alba, Cluj, Prahova, Mureș, Sibiu, Vâlcea.

Regiunea 4, cu centrul de joc la Constanța. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Argeș, Brăila, Buzău, Constanța, Dolj, Tulcea.

Orașul „gazda” cât și componența regiunilor se pot modifica.

In etapa pe regiune meciurile se vor desfășura in sistem mixt: eliminatorkiu și grupe, sau in sistem grupe (fiecare echipă joaca un meci cu fiecare adversară din grupă).

In aceasta fază cheltuielile suportate de BENEFICIAR PRIN INTERMEDIUL ORGANIZATORULUI sunt cele ocazionate de: paza Competiției, folosirea terenurilor de joc, onorariile arbitrilor, mingi, asistența medicală, transportul, masa și cazarea elevilor și antrenorilor participanți.

Etapa pe regiune va dura 2 sau 3 zile și se va programa astfel incat să nu fie perturbat programul de studiu al elevilor.

Câștigatoarele din fiecare regiune vor merge la Turneul Final.

3.1.2.2 Competiția pentru Fete

Echipele de fete câștigătoare din Etapa 1 – etapa pe județ, mai puțin cele din București, vor merge in faza a doua a Competiției (etapa pe regiune), astfel:

Regiunea 1, cu centrul de joc la Iași. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Bacău, Botoșani, Galați, Iași, Suceava, Vrancea

Regiunea 2, cu centrul de joc la Oradea. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Arad, Bihor, Hunedoara, Maramureș, Satu Mare, Timiș.

Regiunea 3, cu centrul de joc la Tg.Mureș. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Alba, Cluj, Prahova, Mureș, Sibiu, Vâlcea.

Regiunea 4, cu centrul de joc la Constanta. Vor juca echipele câștigătoare din Etapa pe județ din județele: Argeș, Brăila, Buzău, Constanța, Dolj, Tulcea.

Orașul „gazdă” cât și componența regiunilor se pot modifica.

In Etapa pe regiune meciurile se vor desfășura in sistem mixt: eliminatorkiu și grupe, sau in sistem grupe (fiecare echipă joacă un meci cu fiecare adversară din grupă).

In această fază cheltuielile suportate de BENEFICIAR PRIN INTERMEDIUL ORGANIZATORULUI sunt cele ocazionate de: paza Competiției, folosirea terenurilor de joc, onorariile arbitrilor, mingi, asistența medicală, transportul, masa și cazarea elevilor și antrenorilor participanți.

Etapa pe regiune va dura 2 sau 3 zile și se va programa astfel încât să nu fie perturbat programul de studiu al elevilor.

Câștigatoarele din fiecare regiune vor merge la Turneul Final.

3.1.3 Turneul Final (10-11 iunie 2017)

Participă la Turneul Final al Competiției câștigătoarele Etapei pe regiune 8 echipe: (4 de băieți și 4 de fete) plus cele 4 echipe câștigatoare ale Fazei pe oraș desfășurată in București (două de băieți și două de fete). Cele 12 echipe ajunse la Turneul Final vor juca astfel:

- Echipele de fete (6 echipe) vor forma cate două grupe de cate trei echipe. Câștigatoarele fazei grupelor vor juca Finala.
- Echipele de băieți (6 echipe) vor forma două grupe de cate trei echipe; echipele care câștigă faza grupelor vor juca Finala.

Pentru alcătuirea grupelor se va organiza tragere la sorți pe data de 09 iunie 2017

In această fază cheltuielile suportate de BENEFICIAR PRIN INTERMEDIUL ORGANIZATORULUI sunt cele ocazionate de: paza, folosirea terenurilor de joc, onorariile arbitrilor, mingi, echipament de joc, asistență medicală, transport, cazare și masa (ultimele trei categorii de cheltuieli doar pentru echipele din afara Bucureștiului și Județului Ilfov).

Cap. 4. PREMIILE COMPETIȚIEI

Premiul Competiției constă în: excursie pentru fiecare component al echipei castigatoare atit in competitia de baieti cit si competitia de fete.

Se vor acorda 22 premii (cite 11 pentru fiecare echipă, 10 jucatori + 1 antrenor).

Valoarea totala aproximativă a premiilor este de 33.000 euro (FARA TVA).

In situația în care un minor (cu vârsta între 14 și 18 ani) va face parte din echipa desemnată câștigătoare a Competiției, acesta va putea beneficia de premiu numai dacă părintele/reprezentatul legal al acestuia îndeplinește condițiile de mai jos. In acest sens, părintele/reprezentatul legal va trebui să pună la dispoziția ORGANIZATORULUI SI BENEFICIARULUI în cadrul procesului de validare următoarele documente (fără a se exclude toate celelalte obligații descrise în prezentul Regulament Oficial cu privire la revendicare și validare finală):

- Copie după actul de identitate al părintelui/reprezentantului legal și orice document din care să reiasă calitatea de reprezentant legal al minorului;
 - Declarație de acceptare a premiului în numele minorului;
 - Declarație prin care ORGANIZATORUL SI BENEFICIARUL SUNT absolvit de orice răspundere decurgând din acordarea oficială a premiului respectiv către minorul aflat în grija sa, precum și de plata oricărui despăgubiri sau soluționarea reclamațiilor de orice natură legate de acesta;
 - Copie după actul de identitate al minorului (certificat de naștere sau carte de identitate).
- Părintele/Reprezentantul legal trebuie să semneze o Declarație pe propria răspundere precum că minorul îndeplinește condițiile de participare menționate în prezentul Regulament Oficial și este de acord cu primirea premiului în numele acestuia. În baza articolului 2 alin. 2 din Legea nr. 248/2005 privind regimul liberei circulații a cetățenilor români în străinătate, minorii români pot călători în străinătate numai însoțiți, cu acordul părinților ori al reprezentanților legali. Prin reprezentant legal se înțelege persoana desemnată, potrivit legii, să exercite drepturile și să îndeplinească obligațiile părintești față de minor.

Pentru a beneficia de premiu, minorul trebuie să fie titular al unui document de călătorie individual (pașaport și carte de identitate) valabile la data când are loc Cantonamentul iar persoana însoțitoare trebuie să prezinte la ieșirea de pe teritoriul României extras de cazier judiciar și o Declarație a ambilor părinți sau a părintelui caruia minorul i-a fost încredințat (prin hotărâre judecătorească rămasă definitivă și irevocabilă), a părintelui supraviețuitor ori a reprezentantului său legal.

Premiile oferite în cadrul Competiției nu pot fi înlocuite cu alte premii și nici nu se poate acorda contravaloarea lor în bani; în cazul refuzului unui câștigător de a beneficia de premiul câștigat, așa cum este acesta descris în Regulamentul Oficial, acesta va pierde dreptul de atribuire a premiului.

Cap. 5. REGULILE ORGANIZATORICE ALE JOCULUI DE FOTBAL IN SALĂ

5.1. TERENURI DE JOC

5.1.1. Condiții de omologare

Pentru a fi omologate, terenurile trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- a) lungimea: 25-42 m;
- b) lățimea: 15-25 m;

Sala trebuie să fie prevăzută cu următoarele:

- a) două vestiare pentru jucători, dotate cu dușuri și grupuri sanitare în stare de funcționare
- b) grup sanitar, dotat cu trusă medicală
- c) bănci pentru jucătorii de rezervă și pentru persoanele oficiale unde au acces maxim 9 persoane, după cum urmează: 5 jucători de rezervă, alte 4 persoane, între care antrenor, delegat, medic și masor. Băncile vor fi situate pe aceeași parte la distanță egală față de linia de centru;
- d) panourile publicitare trebuie amplasate în afara liniilor de margine, precum și în spatele liniei de poartă în așa fel încât să nu prezinte pericol pentru integritatea corporală a jucătorilor, cât și a arbitrilor.

5.2. JUCĂTORII

5.2.1. Numărul jucătorilor

Orice joc este disputat de două echipe alcătuite fiecare din maxim 5 jucători, din care unul va fi portar. Numărul maxim de jucători de rezervă este de 5. Pe parcursul unui joc este permis un număr nelimitat de înlocuiri de jucători. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător, iar înlocuirea poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc.

Conducătorii echipelor sau în lipsa lor căpitani sunt obligați să prezinte arbitrilor înainte de începerea jocului, carnetele de elev și cartea de identitate însoțit de avizul medico-sportiv pentru fiecare jucator. Cu excepția carnetelor jucătorilor eliminați sau contestați care se rețin de arbitru, restul carnetelor se vor returna conducătorilor echipelor la sfârșitul jocului.

Arbitrii au obligația să nu înceapă jocul dacă nu sunt respectate condițiile de mai sus.

Echipele care nu prezintă arbitrilor numărul minim de 5 carnetele elev și cele 5 cărți de identitate înainte de începerea jocului, va fi sancționată la fel ca în cazul neprezentării la joc.

Înscrierea jucătorilor titulari și de rezervă în raportul de arbitraj se face numai înainte de începerea jocului.

Echipele care folosesc într-un joc oficial jucători neînscrisi în raportul de arbitraj vor fi sancționate conform prevederilor regulamentare.

5.2.2. Descompletarea echipei

Un joc nu poate continua cu mai puțin de 3 jucători (incluzând și portarul). În caz de descompletare a uneia dintre echipe sub numărul stabilit mai sus, cu sau fără intenție, arbitrii sunt obligați să oprească jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată conform prevederilor regulamentare, cu pierderea la „masa-verde” (3-0).

5.2.3. Înlocuirea jucătorilor

Pe parcursul unui joc, numărul înlocuirilor de jucători este nelimitat. Un jucător care a fost înlocuit poate reveni pe terenul de joc pentru a înlocui un alt jucător.

O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afară din joc, iar pentru efectuarea unei astfel de înlocuiri trebuie respectate următoarele condiții:

- a) Jucătorul care părăsește terenul de joc trebuie să facă acest lucru prin dreptul propriei sale zone de înlocuire;
- b) Jucătorul care intră pe terenul de joc trebuie, de asemenea, să treacă prin zona sa de înlocuiri. El nu poate face acest lucru până când coechipierul său, care iese din teren, nu a depășit în întregime, linia de margine în afara terenului de joc;
- c) Orice jucător înscris pe raportul de joc este supus autorității și deciziilor arbitrilor, indiferent dacă participă la joc sau nu;
- d) Procedura de înlocuire se termină în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acel moment, el devine jucător activ, iar jucătorul care a fost înlocuit încetează să mai fie jucător activ.

Portarul poate fi înlocuit de oricare din jucătorii de câmp. Fiecare portar este autorizat să poarte pantaloni lungi. El trebuie să poarte un echipament de culoare diferită, ușor de distins, față de al celorlalți jucători și al arbitrilor. Dacă un jucător de câmp înlocuiește un portar, el va trebui să îmbrace un tricou de portar.

5.2.4. Participarea la joc în condiții neregulamentare

Echipele care prezintă în componenta lor jucători care au obținut dreptul de joc cu încălcarea prevederilor regulamentare, fapt dovedit ca urmare a soluționării unei contestații, vor fi sancționate cu pierderea jocurilor prin forfait.

5.3. ORGANIZAREA JOCURILOR

5.3.1. Condiții de joc

ORGANIZATORUL este obligat să asigure pentru disputarea jocurilor, următoarele:

- a) două mingi care să corespundă prevederilor regulamentului de joc emis de FIFA; mingile vor fi verificate de arbitru, iar la sfârșitul jocului vor fi predate reprezentanților Gazetei Sporturilor prezenți;
- b) trusă medicală de prim-ajutor;
- c) asistență medicală pentru jucători.

5.3.2. Durata jocului

O partidă se desfășoară pe parcursul a două reprize de câte 20 de minute de joc, timp în care **CRONOMETRUL NU SE OPRESTE!** Aceasta regula este valabilă pentru toate fazele Competiției, mai puțin cele două Finale din cadrul Etapa 3 – Turneul Final (10-11 iunie 2017). În faza (fazele) finale, timpul de joc va fi unul efectiv (se va opri cronometrul). Durata fiecărei reprize poate fi prelungită pentru a permite executarea unei lovituri de pedeapsă (6 metri) sau executarea unei lovituri libere împotriva echipei care a comis mai mult de cinci greșeli cumulate (din punctul de la 10 metri). Pauza dintre reprize va fi de maxim 5 minute.

Echipele au posibilitatea de a cere un minut de “timp mort” (time-out) în fiecare dintre reprize, respectându-se următoarele principii:

- antrenorii echipelor sunt autorizați să ceară un “timp mort” de un minut cronometrului;
- “timpul mort” poate fi cerut în orice moment, însă nu va fi acordat decât dacă echipa care solicită se află în posesia balonului;
- cronometrul indică faptul că un “timp mort” a fost aprobat în cazul în care mingea este afară din joc, printr-un semnal de fluier sau alt semnal acustic diferit de cel al arbitrilor;
- atunci când un “timp mort” este acordat, jucătorii trebuie să rămână pe terenul de joc și vor putea primi instrucțiuni din partea unui oficial al echipei lângă linia de margine, în dreptul propriei bănci de rezervă;
- jucătorii nu au permisiunea de a părăsi terenul de joc și nici oficialul care dă instrucțiuni nu poate pătrunde pe terenul de joc;
- dacă una din echipe nu solicită un “timp mort”, la care are dreptul în prima repriză, ea nu va putea să îl compenseze în cursul celei de-a doua reprize;
- dacă regulamentul Competiției prevede prelungiri la sfârșitul timpului regulamentar, nu va exista “timp mort” pe parcursul acestor prelungiri.

5.3.3. Jocuri cu prelungiri

Jocurile care se dispută în sistem eliminatoriu și care după consumarea celor 40 de minute de joc se termină cu un rezultat de egalitate, vor fi prelungite cu 2 reprize a câte 5 minute fiecare, fără pauză între ele, dar cu o pauză de maxim 5 minute până la începerea primei reprize de prelungiri.

În această pauză, în care jucătorii sunt obligați să rămână în terenul de joc și să se supună dispozițiilor arbitrilor, se va stabili prin tragere la sorți echipa care va avea lovitura de începere.

În cazul în care, după cele 10 minute de prelungiri, egalitatea persistă, echipa câștigătoare a jocului va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare executate din punctul de pedeapsă (6 metri), conform instrucțiunilor stabilite de ”**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETIȚIILOR DE FUTSAL**”, regulament aprobat de Comitetul Executiv al Federației Române de Fotbal.

5.3.4. Asistența medicală

ORGANIZATORUL trebuie să asigure asistența medicală la jocurile pe care le organizează, pe toată durata desfășurării lor, cu medic sau asistent medical.

5.3.5 Formalitățile de începere a jocului

După ce raportul de arbitraj a fost completat și semnat de ambele echipe și înmănat arbitrilor și înainte de lovitura de începere a jocului, se aplică următoarele reguli:

- a) dacă unul din cei 10 jucători, înscrisi în raportul de arbitraj, indiferent pentru care motiv nu poate începe jocul, el poate fi înlocuit de către oricare alt jucător ce poate fi înscris în raportul de arbitraj înainte de începerea jocului cu condiția ca arbitrul să fie înștiințat;
- b) dacă un portar înscris în raportul de arbitraj nu poate lua parte la joc, indiferent pentru ce motiv, el va putea fi înlocuit de un alt portar care nu fusese anterior înscris în raportul de arbitraj.

Echipele au dreptul să efectueze încălzirea pe terenul de joc.

Jocurile oficiale vor începe la ora stabilită de forul organizator. **ATENȚIE:** Fiecare echipa este rugată să se prezinte cu 30 de minute înainte de ora oficială de start, pentru a prelua vestiarele și a **COMPLETA FOAIA DE ARBITRAJ** cerută de la masa de arbitraj. Dacă una sau ambele echipe nu se prezintă la teren, întârzie sau nu prezintă carnetele de legitimare ale jucătorilor în maxim 15 minute de la ora

stabilită ori se prezintă cu mai puțin de 5 jucători (inclusiv portarul) cu drept de joc, arbitrul va fluiera sfârșitul jocului și va consemna în raportul de arbitraj situația respectivă, urmând a se aplica sancțiunile prevăzute de prezentul Regulament Oficial.

Dacă o echipă refuză să joace un joc sau să continue jocul care a început, ea va fi sancționată cu pierderea jocului prin forfait și scăderea a trei puncte din clasament (în cazul în care se joacă în sistem grupă).

Cap. 6. REGULI DE JOC

Regulile de Joc sunt conforme cu “**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETIȚIILOR DE FUTSAL**”, regulament aprobat de Comitetul Executiv al Federației Române de Fotbal, regulament care se completează în mod corespunzător cu prevederile:

- a) Statutului FRF, aprobat de Adunarea Generală.
- b) „Legile Jocului” – Fotbal în sală, versiunea 2006 adoptate de FIFA;
- c) Regulamentului de organizare a activității fotbalistice, în măsura în care dispozițiile acestuia nu sunt contrare specificului fotbalului în sală;
- d) Regulamentului privind statutul și transferul jucătorilor.

“**REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETIȚIILOR DE FUTSAL**” poate fi accesat pe www.frf.ro.

6.1. Numărul jucătorilor

Pe foaia de înscrieri se pot trece 15 jucători, dintre care doar 10 pot participa la un meci și pot sta pe banca de rezerve. Restul de 5 jucători au rolul de a-i înlocui pe cei indisponibili. Schimbarile în lot se pot face doar în cazuri extraordinare.

La fiecare meci vor putea fi înscrși în raportul de joc maximum 10 jucători (8 jucători de câmp și 2 portari). Fiecare echipă va fi însoțită de un profesor. **ATENȚIE:** Dacă un jucător este accidentat, bolnav sau se află în incapacitate de a continua Competiția, el va putea fi înlocuit în lot cu acordul ORGANIZATORULUI doar dacă în acel moment sunt valizi mai puțin de 10 jucători din cei 15 înscrși.

Toate meciurile se dispută de către echipe compuse fiecare din maxim 5 (cinci) jucători, dintre care unul va fi portar (sistemul 4 + 1).

6.2. Procedura de schimbare

Este permis un număr nelimitat de schimbări pe durata unui joc. Un jucător care a fost schimbat poate reveni în teren, pentru a schimba un alt jucător. Schimbarea se poate efectua când balonul este în joc sau în afara jocului, cu respectarea următoarelor condiții:

- schimbarea să se efectueze numai prin zona de înlocuire;
- un jucător va putea intra în terenul de joc numai după ce coechipierul a părăsit terenul de joc;

6.3. Sancțiuni

Dacă în timpul unei schimbări, un jucător intră pe terenul de joc înainte ca coechipierul său să fi părăsit terenul de joc:

- jocul va fi oprit;
- jucătorul înlocuit este somat să părăsească terenul de joc;
- jucătorul înlocuitor va fi avertizat și va primi un carton galben;

- jocul se va relua cu lovitură indirectă, executată de un jucător al echipei adverse, din locul unde se găsea mingea în momentul opririi jocului;

Dacă o echipă are mai puțin de 3 jucători (inclusiv portarul), jocul va fi oprit și echipa în cauză va pierde jocul cu 3-0.

6.4. Echipamentul jucătorilor

Echipamentul și ținuta jucătorilor trebuie să fie adecvate activității desfășurate și nu trebuie să prezinte, în nici un caz, un anumit pericol pentru ei sau pentru alții. Aceasta se aplică și bijuteriilor de tot felul (inele, lanțuri, medalioane, brățari, cercei etc.)

Echipamentul de bază al unui jucător va cuprinde:

- un tricou numerotat;
- un șort;
- jambiere;
- pantofi de sport sau de gimnastică cu talpă de cauciuc sau din alt material similar. **ATENȚIE:** talpa trebuie să fie plată! (nu se admit crampoane din cauciuc sau pantofi) ;
- portarul trebuie să poarte un echipament în culori diferite față de ceilalți jucători și față de arbitri;
- toți jucătorii vor purta același număr pe tricou de la începutul și până la sfârșitul competiției.

ATENȚIE: Aceste numere rămân stabilite indiferent de faza competiției (eliminativ sau grupe)!

6.5. Durata partidei

O partidă se compune din două reprize a câte 20 minute fiecare (cronometru oprit sau nu, funcție de faza în care se dispută partida). Fiecare echipă poate solicita un TIME OUT (timp mort, pauză) în fiecare repriză. Antrenorii, și numai ei, sunt autorizați să ceară acest lucru doar în momentul în care jocul este întrerupt iar echipa solicitatoare se află în posesia balonului. Dacă într-o repriză o echipă nu va solicita TIME OUT acesta **NU SE REPORTEAZA** pentru cea de-a doua parte a jocului.

6.6. Lovitura de începere

Toți jucătorii trebuie să se afle în propria lor jumătate de teren. Adversarii echipei care are lovitura de începere trebuie să se afle la minimum 3 (trei) metri de minge.

6.7. Mingea de arbitru

După o întrerupere temporară a jocului provocată de o cauză neprevăzută în **REGULAMENTUL DE ORGANIZARE A COMPETIȚIILOR DE FUTSAL**, jocul va fi reluat printr-o “minge de arbitru” sub rezerva că mingea nu a depășit linia de margine sau linia porții înaintea întreruperii jocului.

Dacă arbitrul va trebui să acorde o minge de arbitru din interiorul suprafeței de pedeapsă, atunci aceasta se va executa de pe linia suprafeței de pedeapsă din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea în momentul opririi jocului.

6.8. Repunerea mingii în joc

Dacă mingea părăsește terenul de joc depășind linia de margine pe podea sau în aer, jocul se va relua printr-o repunere de la margine executată cu piciorul de către un jucător al echipei adverse.

Dacă mingea atinge accidental plafonul sălii, jocul se va relua printr-o repunere de la margine cu piciorul, în favoarea echipei adverse jucătorului care a atins ultimul mingea.

Dacă dintr-o repunere de la margine se înscrie direct un gol în poarta adversă, golul va fi anulat și jocul va fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă.

Dacă dintr-o repunere a mingei de la margine se înscrie direct un gol în propria poartă, jocul se reia cu o lovitură de la colț în favoarea echipei adverse.

Dacă mingea iese în aut de poartă, portarul poate repune mingea în joc numai cu mâna. Toți jucătorii adversi trebuie să se afle în afara suprafeței de pedeapsă până când mingea va intra în joc.

6.9. Ofsaid-ul

Nu se va aplica regula “ofsaid-ului”.

6.10. Lovitura liberă directă

Atacul prin alunecare din spate va fi sancționat cu lovitură liberă directă, cu excepția portarului în propria suprafață de pedeapsă, cu condiția să nu comită o greșală din neglijență, imprudență sau printr-un exces de combativitate.

Dacă arbitrul lasă avantaj, deși s-a comis o infracțiune, după terminarea fazei, indiferent de finalitatea acesteia (gol, aut, corner etc) **INFRACTIUNEA SE VA CONTABILIZA**. Acest lucru este valabil până la primele 5 faulturi. După a 5-a greșală de echipă / repriză, dacă arbitrul lasă avantaj, greșala nu va mai fi contabilizată.

Toți jucătorii adversi trebuie să se afle la minimum 5 (cinci) metri de minge la executarea unei lovituri libere directe sau loviturii de la colț.

Începând cu cea de-a șasea greșală cumulată de o echipă în cursul aceleiași reprize, se va acorda echipei adverse o lovitură liberă ce se va executa din cel de-al doilea punct de pedeapsă situat la 10 metri de linia porții cu respectarea următoarelor condiții:

- loviturile libere nu vor mai putea fi parate printr-un zid format de jucători;
- jucătorul executant al loviturii libere va fi precis identificat;
- portarul va trebui să rămână în propria sa suprafață de pedeapsă la o distanță de cel puțin 5 m de minge;
- toți ceilalți jucători trebuie să rămână pe terenul de joc, în afara suprafeței de pedeapsă și în spatele unei linii imaginare, paralelă cu linia porții, situată la o distanță de cel puțin 5 m de minge;

Excepție: dacă un jucător comite a șasea greșală în propria sa jumătate de teren, între linia de 10 m și linia porții, lovitură liberă va fi executată de pe al doilea punct de pedeapsă sau de pe locul unde a fost comisă abaterea, de un jucător al echipei beneficiare a loviturii libere.

6.11. Sancțiuni

Un jucător care va fi eliminat nu va mai putea participa la joc și nici nu va putea lua loc pe banca de rezerve. El va putea fi înlocuit cu un alt jucător după 2 minute.

Dacă echipele joacă 5 contra 4 și echipa care are superioritate numerică marchează un gol, echipa aflată în inferioritate numerică poate să-și completeze numărul de 5 jucători.

Dacă ambele echipe joacă cu 4 jucători și se marchează un gol, ambele echipe rămân pe teren cu același număr de jucători.

Dacă la un moment dat se joacă 5 contra 3 sau 4 contra 3, în cazul marcării unui gol de către echipa aflată în superioritate numerică, echipa cu 3 jucători poate să completeze echipa doar cu un singur jucător.

Dacă ambele echipe au câte 3 jucători, în momentul în care se marchează un gol, cele două echipe vor rămâne cu același număr de jucători pe teren.

Dacă o echipă în inferioritate numerică va marca un gol, ea va continua jocul cu același număr de jucători.

Jucătorii care au primit cartonas roșu, în urma unui cumul de cartonase galbene, sau pentru că au oprit cu mijloace neregulate înscrierea directă a unui gol, nu vor avea drept de joc la următorul joc al echipei din care fac parte.

Jucătorii care au fost eliminați direct pentru orice alte cauze prevăzute în R.O.A.F. (Regulamentul de organizare a activității fotbalistice adoptat de FRF) vor fi sancționați în funcție de gravitatea abaterii comise, cu minimum 1 joc. Ei vor fi judecați de comisia de organizare, nefiind necesară prezența persoanelor implicate la comisie (hotărârea comisiei va fi definitivă și fără drept de apel).

6.12. Punctaj

Se vor acorda câte 3 (trei) puncte pentru fiecare joc câștigat, 1 (un) punct pentru joc egal și zero puncte pentru joc pierdut.

6.13. Departajare

Câștigătoarea unei grupe va fi echipa care va acumula cel mai mare număr de puncte. Dacă după disputarea jocurilor din grupe, două sau mai multe echipe se află la egalitate de puncte se vor aplica în ordine, prin eliminare, fără a se mai reveni asupra lor, următoarele criterii de departajare:

1. cel mai mare număr de puncte în întâlnirile directe;
2. diferența de goluri în întâlnirile directe;
3. cel mai mare număr de goluri marcate în întâlnirile din grupe;
4. media de vîrstă cea mai mică.

La jocurile eliminatorii, dacă la expirarea timpului regulamentar de joc echipele se află la egalitate, se vor disputa două reprize de prelungiri a câte 5 minute, iar dacă egalitatea persista se vor executa lovituri de departajare. Prima serie de 5 lovituri de departajare va fi executată de către jucătorii aflați pe teren la sfîrșitul timpului regulamentar de joc. Dacă, după efectuarea primei serii de departajare egalitatea persistă, se va executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea niciuneia din primele 5 lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă pînă în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de execuție a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorți.

Oricare echipă care termină jocul cu un număr mai mare de jucători pe teren decât adversara sa va trebui să reducă numărul acestora egalizînd pe cel al adversarilor, comunicînd arbitrilor numele și numărul de pe tricou al celor excluși de la executarea loviturilor. ATENȚIE: Pot executa lovituri de departajate toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj (indiferent dacă au evoluat sau nu pe parcursul jocului, cu excepția jucătorilor care au fost eliminați pe parcursul jocului.

Notă

- Contestațiile se vor formula, înainte, la pauză sau după terminarea jocului, înainte de restituirea cărții de identitate și a carnetului de elev, dacă se contestă dreptul de joc sau identitatea unuia sau mai multor jucători din echipa adversă înscrisi în raportul de arbitraj. Orice contestație făcută după restituirea cărții de identitate și a carnetului sau legitimației de elev **NU SE VA MAI LUA IN CONSIDERARE!!!**
- Hotărârile comisiei sunt definitive și fără drept de apel.
- **ORGANIZATORUL SI BENEFICIARUL** își rezervă dreptul de a aduce modificări prezentului regulament, care se completează cu Legile Jocului de Futsal, aprobate de FIFA.

Cap. 7. PREVEDERI FINALE

7.1. Date cu caracter personal

Prin prezentul Regulament Oficial, **ORGANIZATORUL SI BENEFICIARUL** se obligă să respecte prevederile Legii 677/2001, privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal stocate pe durata Competiției. Datele cu caracter personal colectate în cadrul acestei Competiții nu vor fi dezvăluite către terți cu excepția cazurilor în care **ORGANIZATORUL SI Beneficiarul** trebuie să respecte obligațiile impuse de legislația în vigoare.

Participantul la Competiție în calitate de persoana vizată, are conform Legii 677/2001, următoarele drepturi: dreptul la informare (art. 12), dreptul de acces la date (art. 13), dreptul de intervenție asupra datelor (art. 14) și dreptul de opoziție (art. 15). În vederea exercitării acestor drepturi, Participantul la Competiție va transmite o cerere scrisă, datată și semnată, către **ORGANIZATOR SI Beneficiar**, la sediul social al acestora, menționat la Secțiunea 1 de mai sus.

Prin participarea la Competiție, participanții **și, în cazul minorilor, reprezentanții lor legali**, își exprimă acordul cu privire la furnizarea datelor participanților cu caracter personal către Beneficiar și Prestator, în scopul includerii acestor date cu caracter personal în baza de date a acestora. Participanții au dreptul de a obține de la Beneficiar și **ORGANIZATOR** la cerere și în mod gratuit pentru o solicitare pe an, confirmarea faptului că datele care îi privesc sunt sau nu sunt prelucrate de acesta și au, de asemenea, dreptul de a se opune în orice moment, din motive întemeiate și legitime legate de situația lor particulară, că datele care îi vizează să facă obiectul unei prelucrări, cu excepția cazurilor în care există dispoziții legale contrare. Participanții au dreptul de a solicita, printr-o cerere scrisă adresată Beneficiarului și **ORGANIZATOR**, stergerea, rectificarea, blocarea, actualizarea sau transformarea datelor personale în date anonime în conformitate cu prevederile legii. În vederea exercitării acestor drepturi, Participantul la Competiție va transmite o cerere scrisă, datată și semnată către Beneficiar și **ORGANIZATOR**.

Participanții pot întrerupe oricând comunicarea cu Beneficiarul și/sau **ORGANIZATORUL**, trimițând o cerere scrisă, adresată Beneficiarului și/sau **BENEFICIARULUI**, prin care să solicite acest lucru.

7.2. Taxe și impozite

Beneficiarul și **ORGANIZATORUL** Competiției nu este răspunzător pentru plata taxelor, impozitelor sau a altor obligații fiscale legate de premiile oferite, cu excepția impozitului cu reținere la sursa aplicabil veniturilor individuale provenite din campanii promoționale, impozit pe care Beneficiarul și **ORGANIZATORUL** Competiției **SUNT** obligat să îl calculeze, să îl rețină și să îl vireze la bugetul de stat conform prevederilor Legii nr. 227/2015 privind Codul Fiscal.

7.3. Alte prevederi

Beneficiarul SI ORGANIZATORUL își rezervă dreptul de a interveni in orice fel, in orice moment in derularea Competiției, urmând ca aceste modificari să facă obiectul unui act adițional să fie publicate pe site-ul Competiției (www.cupacoca-cola.ro) și pe site-ul ORGANIZATORULUI : www.gsp.ro. Prezentul Regulamentul Oficial este întocmit și va fi făcut public conform legislației aplicabile din România prin publicarea pe site-ul web al Competiției (www.cupacoca-cola.ro) și pe site-ul ORGANIZATORULUI: www.gsp.ro, fiind disponibil in mod gratuit oricarui participant, in baza unui apel telefonic gratuit la Infoline 0800.080.800, între orele 9:00 – 17.00, de luni până vineri, exclusiv sărbătorile legale, pe întreaga durată a Competiției, sau trimițând o scrisoare la sediul Beneficiarului, ORGANIZATORULUI. Prin participarea la aceasta Competiție, participanții sunt de acord să respecte și să se conformeze tuturor prevederilor, termenilor și condițiilor prezentului Regulament Oficial.

Competiția va putea fi întreruptă doar în caz de forță majoră sau printr-o decizie a Beneficiarului SI ORGANIZATORULUI, decizie ce va fi anunțată public și care va respecta prevederile legale. In cazul intreruperii acestei Competiții, Beneficiarul SI ORGANIZATORUL nu își asumă nici un fel de raspundere referitor la premiul care ar trebui oferit in urma indeplinirii conditiilor de premiere survenite ulterior acestei date.

Eventualele litigii aparute intre Beneficiar, ORGANIZATOR și participanții la Competiție se vor rezolva pe cale amiabilă sau, in cazul in care aceasta nu va fi posibilă, litigiile vor fi solutionate de instantele judecătorești române competente din București.

București, Ianuarie 2017

S.C. COCA-COLA HBC ROMANIA S.R.L S.C. CONVERGENT MEDIA S.R.L.